



# การสร้างสัญญาณรบกวนแบบเกาส์สำหรับทดสอบประสิทธิภาพระบบสื่อสาร

## An Additive White Gaussian Noise Generation for Communication Performance Measurement

ชัยวัฒน์ แก้วสาย\* เกียรติศักดิ์ ศรีพิमानวัฒน์\*\* อรรถสิทธิ์ หล้าสกุล\*\*\*

\* \*\*\* ภาควิชาวิศวกรรมสารสนเทศ คณะวิศวกรรมศาสตร์  
สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง  
\*\*ห้องปฏิบัติการ โทรคมนาคมและเครือข่ายคอมพิวเตอร์  
ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (NECTEC)

\*ได้รับทุนการศึกษาระดับปริญญาเอก จากสถาบันบัณฑิตวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีไทย (TGIST)

สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) ปี 2546

[www.kmitl.ac.th/dslabs](http://www.kmitl.ac.th/dslabs)

1/24

# หัวข้อนำเสนอ

1. บทนำ
2. การสร้างสัญญาณรบกวนแบบเกาส์
3. โครงสร้างชุดกำเนิดสัญญาณรบกวนเกาส์
4. ผลการออกแบบและทดสอบ
5. สรุป

# 1. บทนำ

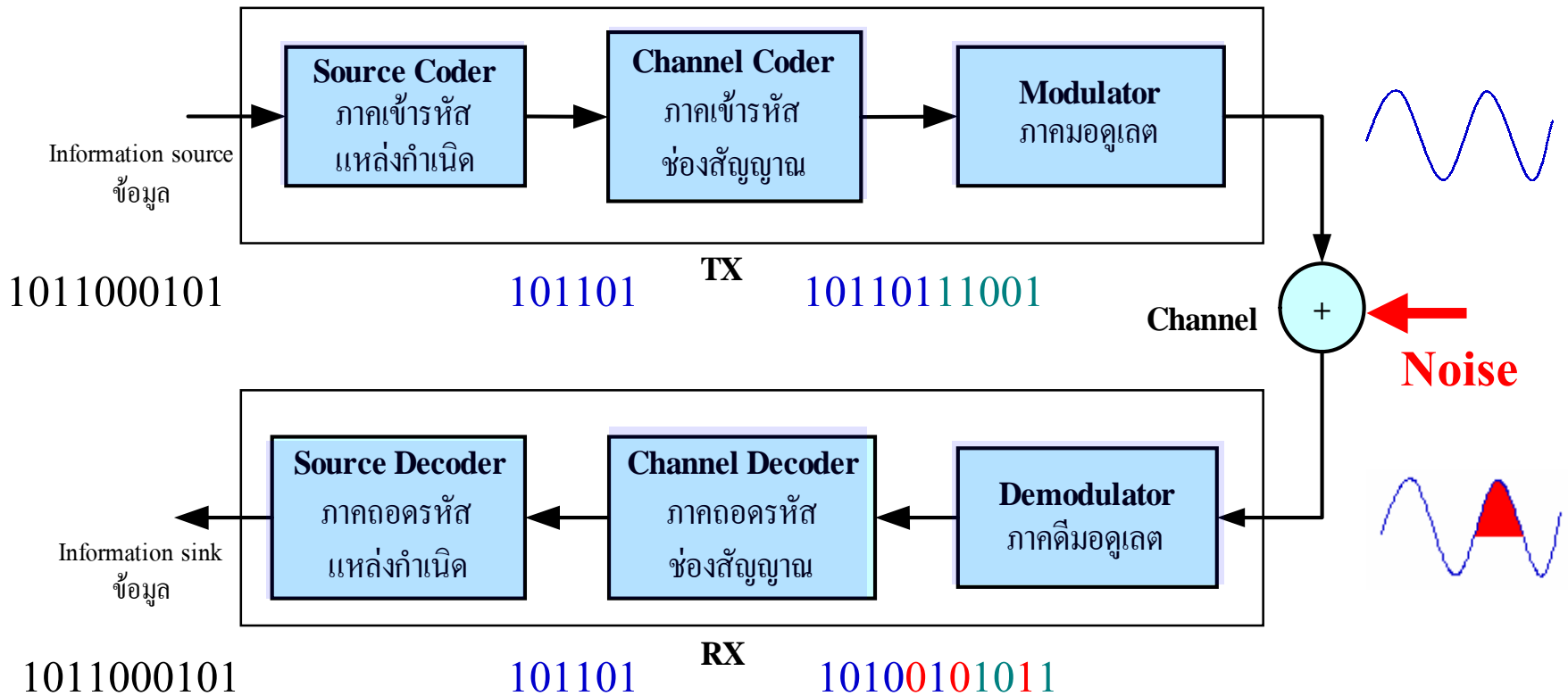
- ปัจจุบันระบบสื่อสารดิจิทัล อาทิ ระบบโทรศัพท์เคลื่อนที่ แลนไร้สาย มีการใช้งานจำนวนมาก ทำให้เกิดการผลิตหรือวิจัยพัฒนาอุปกรณ์สำหรับระบบเป็นจำนวนมาก
- อัตราค่าความผิดพลาดบิตแสดงถึงประสิทธิภาพระบบสื่อสาร
- สัญญาณรบกวนแบบเกาส์เป็นสัญญาณที่ใช้ทดสอบประสิทธิภาพระบบสื่อสารดิจิทัล โดยการวัดค่าความผิดพลาดบิตในช่องสัญญาณที่มีสัญญาณรบกวนขาวแบบเกาส์ (AWGN Channel) ซึ่งแสดงดัง

$$r(t) = s(t) + n(t)$$

# วัตถุประสงค์

- สร้างชุดกำเนิดสัญญาณรบกวนแบบเกาส์สำหรับใช้ทดสอบประสิทธิภาพอุปกรณ์ระบบสื่อสารดิจิทัล
- ออกแบบสร้างชุดกำเนิดสัญญาณรบกวนแบบเกาส์ให้มีโครงสร้างขนาดเล็กและมีความเร็วสูง โดยเน้นการติดตั้งบน FPGA
- สามารถนำต้นแบบชุดกำเนิดสัญญาณรบกวนแบบเกาส์ไปประยุกต์ใช้งานในระบบอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

# 1.3 พื้นฐานระบบสื่อสารดิจิทัล



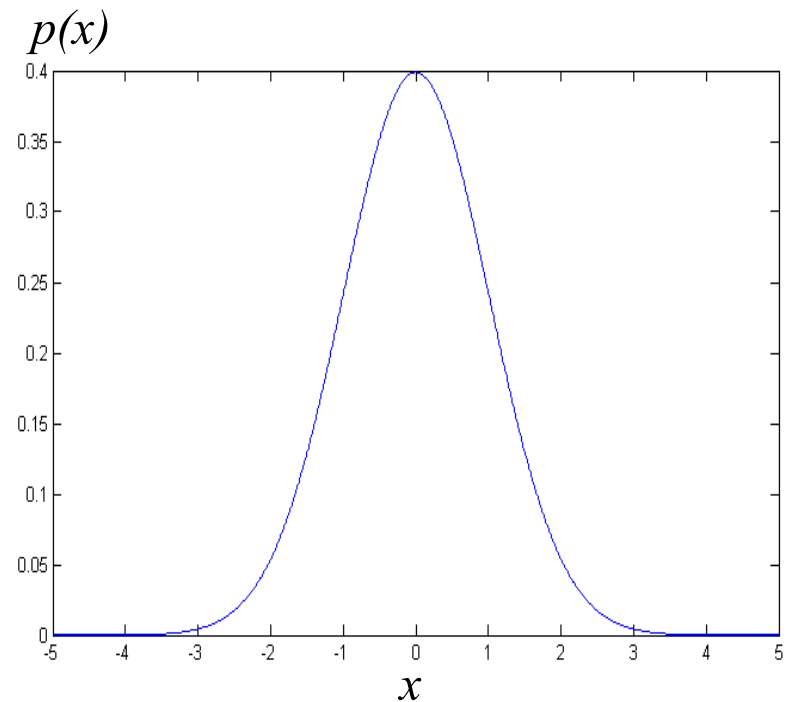
## 2. การสร้างสัญญาณรบกวนแบบเกาส์

สัญญาณรบกวนแบบเกาส์สร้างจากการกระจายแบบเกาส์ ซึ่งมีฟังก์ชันความหนาแน่นของความน่าจะเป็น (Probability density function: PDF) ที่ค่าเฉลี่ย (mean) เป็นศูนย์ ดังสมการ

$$p(x) = \frac{1}{\sigma \sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2\sigma^2}}$$

วิธีการสร้างสัญญาณรบกวนแบบเกาส์เขียน

- วิธีเซ็นทรัลลิมิต (Central Limit)
- วิธีบ็อกมุลเลอร์ (Box-Muller)
- วิธีโพลาร์ (Polar)
- วิธีแบบผสม (Mixed Method)



# วิธีเซ็นทรัลลิมิต (Central Limit)

วิธีนี้สร้างจากทฤษฎีเซ็นทรัลลิมิต (Central Limit Theorem) ซึ่งแสดงดัง

$$X_N = \frac{1}{\sigma_N \sqrt{N}} \sum_{i=0}^{N-1} (x_i - m_x)$$

โดย  $x_i$  คือตัวแปรสุ่มแบบยูนิฟอร์ม และ  $\sigma$  คือส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ข้อเสียวิธีเซ็นทรัลลิมิต

- ใช้ผลรวม  $N$  ถ้าค่า  $N$  มีค่าน้อยจะให้ PDF ที่ราบเรียบ
- เป็นวิธีสร้างที่ง่าย แต่ทำงานช้า

# วิธีบ็อกมูลเลอร์ (Box-Muller)

วิธีนี้สร้างจากตัวเลขสุ่มแบบยูนิฟอร์มสองตัว ซึ่งเป็นอิสระต่อกัน โดยมีค่าจาก  $[0, 1]$  สามารถคำนวณจาก

$$x = \sqrt{-2\sigma^2 \ln(u_1)} \cos(2\pi u_2)$$

$$y = \sqrt{-2\sigma^2 \ln(u_1)} \sin(2\pi u_2)$$

โดยที่  $u_1$  และ  $u_2$  เป็นตัวเลขสุ่มแบบยูนิฟอร์ม

วิธีบ็อกมูลเลอร์ให้ความเที่ยงตรงสูงจึงเป็นที่นิยมใช้งานในการจำลองการทำงาน  
ของระบบสื่อสาร โดยซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์



# วิธีโพลาร์ (Polar)

วิธีโพลาร์พัฒนามาจากวิธีบ็อกมูลเลอร์ สัญญาณระบบกวนสร้างจากตัวเลขสุ่มแบบยูนิฟอร์มสองตัว ซึ่งเป็นอิสระต่อกัน โดยมีค่าจาก  $[-1, 1]$  ซึ่งสามารถคำนวณจาก

$$x = v1 \sqrt{-2\sigma^2 \frac{\ln(S)}{S}}$$

$$y = v2 \sqrt{-2\sigma^2 \frac{\ln(S)}{S}}$$

โดย  $v1$  และ  $v2$  เป็นตัวเลขสุ่มแบบยูนิฟอร์ม

- $S$  เป็นค่าผลรวมของ  $v1^2$  และ  $v2^2$  ต้องมีค่าน้อยกว่าหนึ่ง
- วิธีโพลาร์มีความเร็วสูงกว่าบ็อกมูลเลอร์เพราะไม่มีการคำนวณฟังก์ชันตรีโกณมิติ

# วิธีแบบผสม (Mixed Method)

วิธีผสมเกิดจากการนำวิธีเซ็นทรัลลิมิตและวิธีบ็อกมูลเลอร์มารวมกัน ซึ่งแสดงดัง

$$X = \frac{BM_1 + BM_2 + \dots + BM_N}{\sqrt{N}}$$

โดย  $BM$  คือ ค่าที่ได้จากวิธีบ็อกมูลเลอร์ และ  $N$  เป็นจำนวน  $BM$  ที่นำมาคำนวณวิธีผสมออกแบบเพื่อแก้ไขความไม่เรียบของ PDF โดยเอาต์พุตจะมีอัตราเร็วต่ำเนื่องจากสร้างผลรวมของวิธีบ็อกมูลเลอร์

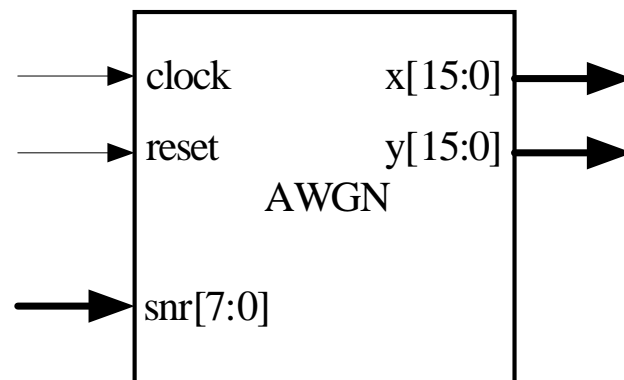
# 3. โครงสร้างชุดกำเนิดสัญญาณรบกวนที่นำเสนอ

## คุณลักษณะของชุดกำเนิดสัญญาณรบกวน

- การสัญญาณรบกวนเป็นแบบเวกเตอร์ (X และ Y)
- ค่าการกระจายตัวของสัญญาณรบกวนสูงสุด  $\pm 4.5\sigma$
- เอาต์พุตสัญญาณรบกวนเป็นแบบ 2's complement

แบบคิดเครื่องหมายขนาด 16 บิต ซึ่งมีจำนวนเต็ม 4 บิตและทศนิยม 12 บิต

- สามารถปรับค่า Eb/No จาก 0.0 ถึง 15.9 dB โดยมีระยะ 0.1 dB
- ค่า relative error น้อยกว่า 1% ที่  $|x| < 4\sigma$
- มีโครงสร้างขนาดเล็กและมีความเร็วสูง



# โครงสร้างชุดกำเนิดสัญญาณรบกวน

- ใช้วิธีบล็อกมุลเลอร์
- ใช้วิธีการประมาณค่าฟังก์ชันรบกวนที่สองและลือกการที่มมแบบลิเนียร์โดยแบ่งออกเป็นสี่ส่วน

โครงสร้างแบ่งออก 4 โมดูล คือ

- โมดูลกำเนิดตัวเลขสุ่มแบบยูนิฟอรม (u1 และ U2)
- โมดูลประมาณค่าฟังก์ชัน ( $f(u1)$   $g1(u1)$  และ  $g2(u2)$ )

$$f(u1) = \sqrt{-\ln(u1)} \quad g1(u2) = \cos(2\pi u2) \quad g2(u2) = \sin(2\pi u2)$$

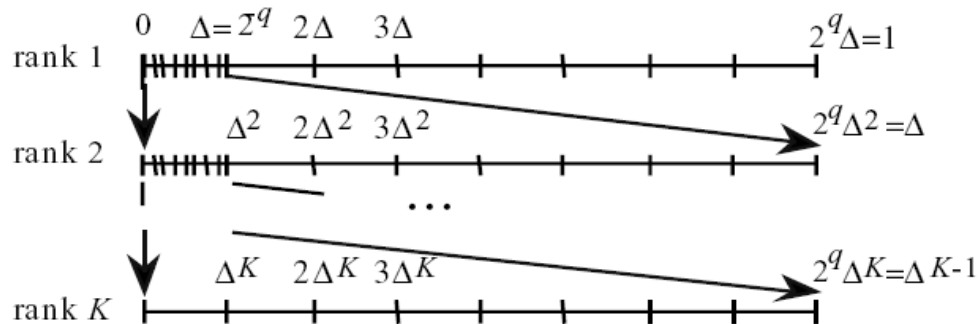
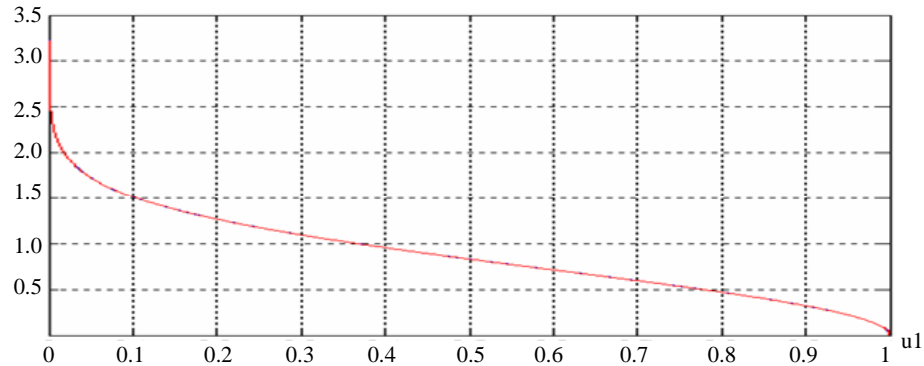
- โมดูลชุดวงจรรคูณค่าฟังก์ชัน ( $f(u1) \times g1(u1)$  และ  $f(u1) \times g2(u2)$ )
- โมดูลปรับเปลี่ยนค่า  $E_b/N_0$  ( $\sigma$ )

# ส่วนกำเนิดตัวเลขสุ่มแบบยูนิฟอร์ม

- ประกอบด้วยชุดกำเนิดตัวเลขสุ่มแบบยูนิฟอร์มที่มีค่าจาก  $[0,1]$  สองชุด ซึ่งเป็นอิสระต่อกัน ( $u1$  และ  $u2$ ) ขนาด 15 และ 11 บิต
- ใช้ชุดกำเนิดตัวเลขสุ่มวงจรแบบ Leap-forward LFSR (Linear Feedback Shift Register) ซึ่ง โครงสร้างขนาดเล็กแต่ให้ความเร็วสูงและมีค่าความสัมพันธ์ (Correlation) น้อย
- ชุดกำเนิดตัวเลขสุ่มขนาด 15 และ 11 บิต ให้ค่าการกระจายตัวของตัวแปรเกาส์เซียนสูงสุด  $4.5\sigma$  และค่าเอาต์พุตที่ไม่ซ้ำกัน  $2^{26}$  samples

# การประมาณค่าฟังก์ชัน $f(u1)$ แบบ non-uniform quantification of segment

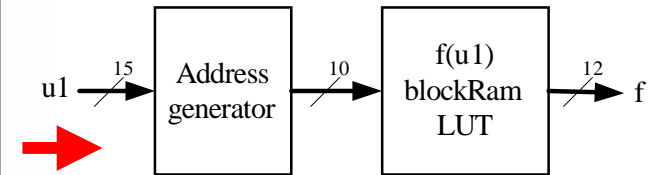
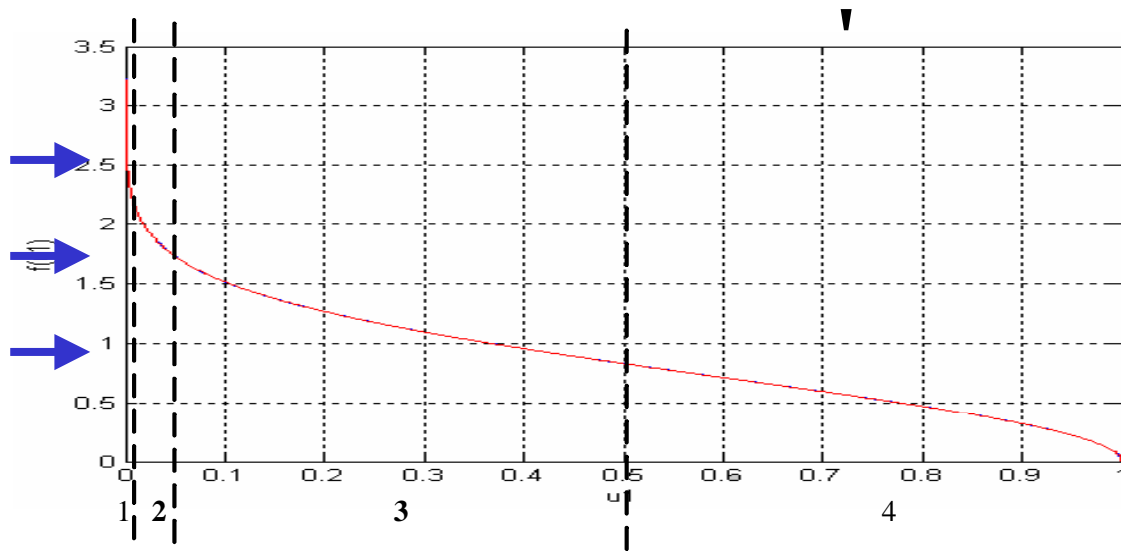
$$f(u1) = \sqrt{-\ln(u1)}$$



non-uniform quantification of segment\*

\* A. Ghazel et al., "Design and performance analysis of a high speed AWGN communication channel emulator", Proc. IEEE Pacific Rim Conf. on Commun. Comput. and Sig. Proc., 2001.

# การประมาณค่าฟังก์ชันที่มัลติเนียร์ $f(u1)$ แบบแบ่งออกดี



- การประมาณค่า  $f(u1)$  แบบวิธีเปิดตารางทำได้ง่ายและมีความเร็วสูง แต่ใช้หน่วยความจำจำนวนมาก เช่น วิธีเปิดตารางใช้อินพุตจำนวน 15 บิต จะต้องการหน่วยความจำ 32 บล็อกแรม (1024x16 บิต)
- การประมาณค่าฟังก์ชัน  $f(u1)$  แบ่งออกเป็นแบบลิเนียร์สี่ส่วนในด้านค่า  $f(u1)$  ใช้หน่วยความจำ 256 แอ็ดเดรส (หนึ่งบล็อกแรม)
- เหมาะสมติดตั้งกับ FPGA

# การคูณและการปรับเปลี่ยนค่า Eb/No

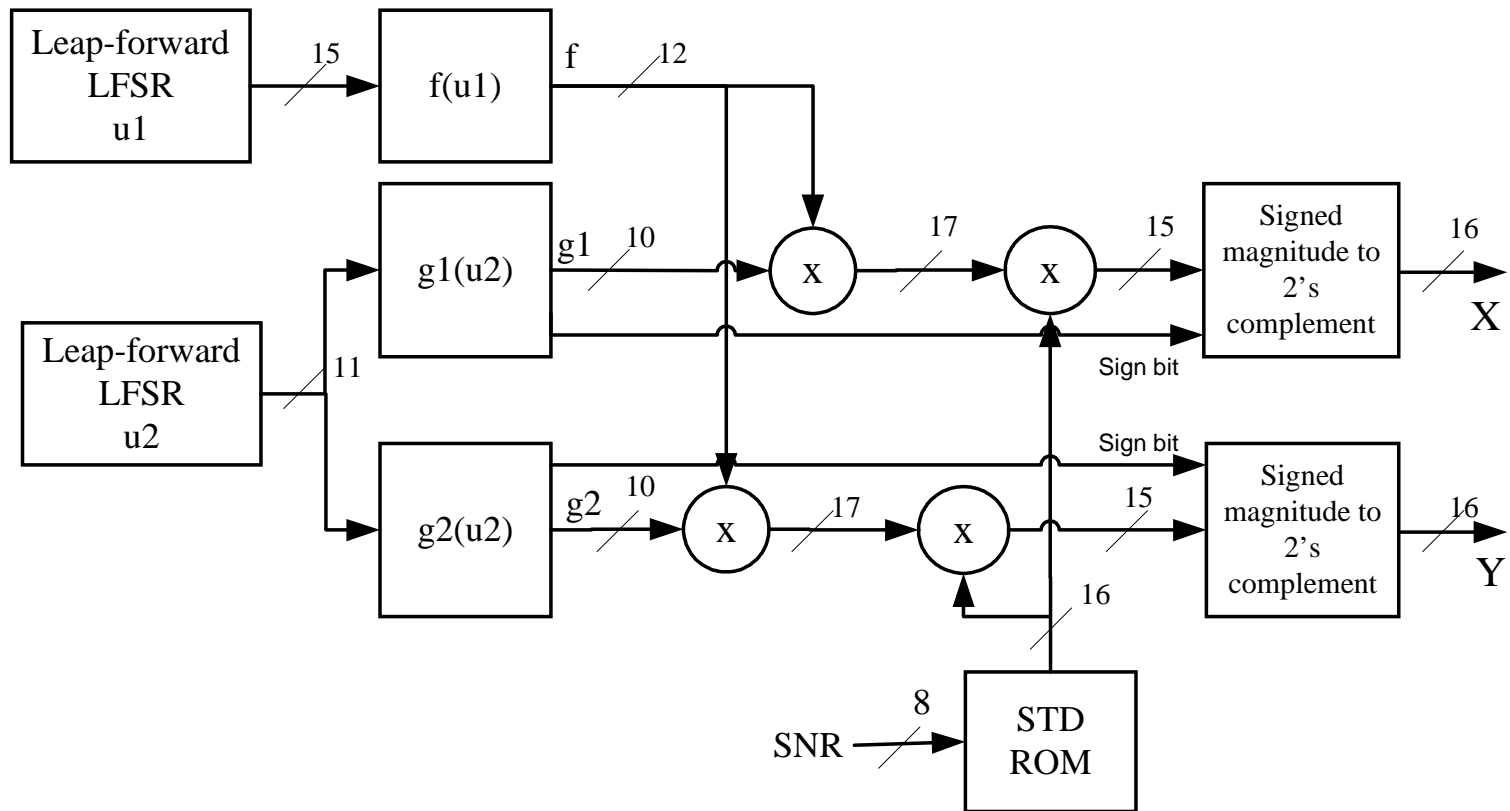
- วงจรคูณตัวเลขแบบ unsigned magnitude fractional สามารถแยกบิตเครื่องหมาย ออก วงจรคูณจึงซับซ้อนน้อย
- การปรับเปลี่ยนค่า Eb/No โดยการเปลี่ยนแปลง  $\sigma$  (Standard deviation: STD ) โดยจะเลือกค่าจากรอม (STD ROM) แสดงดัง

$$\frac{E_s}{N_0} = \frac{1}{2\sigma^2} \rightarrow \sigma = \sqrt{\frac{1}{2(E_s/N_0)}} \rightarrow \frac{E_s}{N_0} = \frac{nEb}{N_0}$$

เอาต์พุต X และ Y จะแปลงเป็นตัวเลขแบบ signed magnitude fractional ให้เป็นแบบ 2's complement ทำให้สะดวกในการอินเทอร์เฟสกับโมดูลอื่นๆ



# ไดอะแกรมชุดกำเนิดสัญญาณรบกวนเกาส์เซียน



## 4. ผลการออกแบบและทดสอบ

ชุดกำเนิดสัญญาณรบกวนนี้ทดสอบทางสถิติโดย

1. Mean, Standard deviation

2. Relative error (  $\xi X(x)$  )

$$\xi X(x) = \frac{X(x) - N(0,1)(x)}{N(0,1)(x)}$$

โดย  $X(x)$  คือค่า PDF ที่ทดสอบและ  $N(x)$  คือค่า PDF ที่คำนวณได้ทางทฤษฎี

3. Chi-square (  $\chi^2$  )

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^k \frac{(Y_i - tp_i)^2}{tp_i}$$

โดย  $Y(x)$  คือค่า PDF ที่ทดสอบและ  $tp(x)$  คือค่า PDF ที่คำนวณทางทฤษฎี

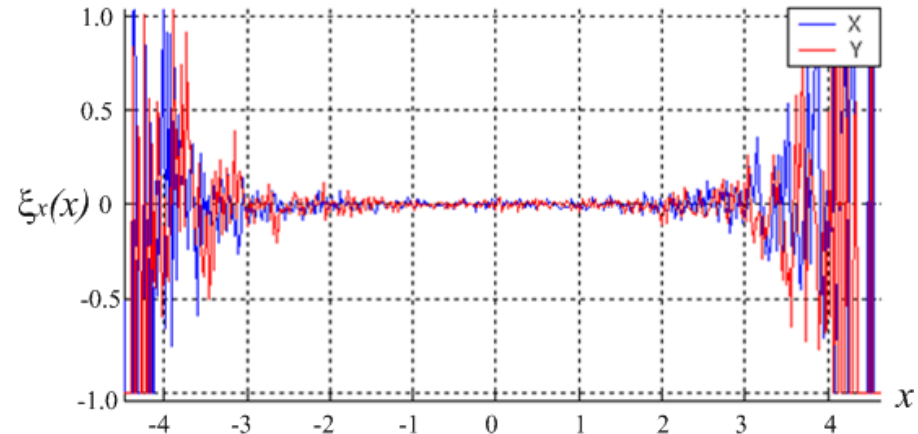
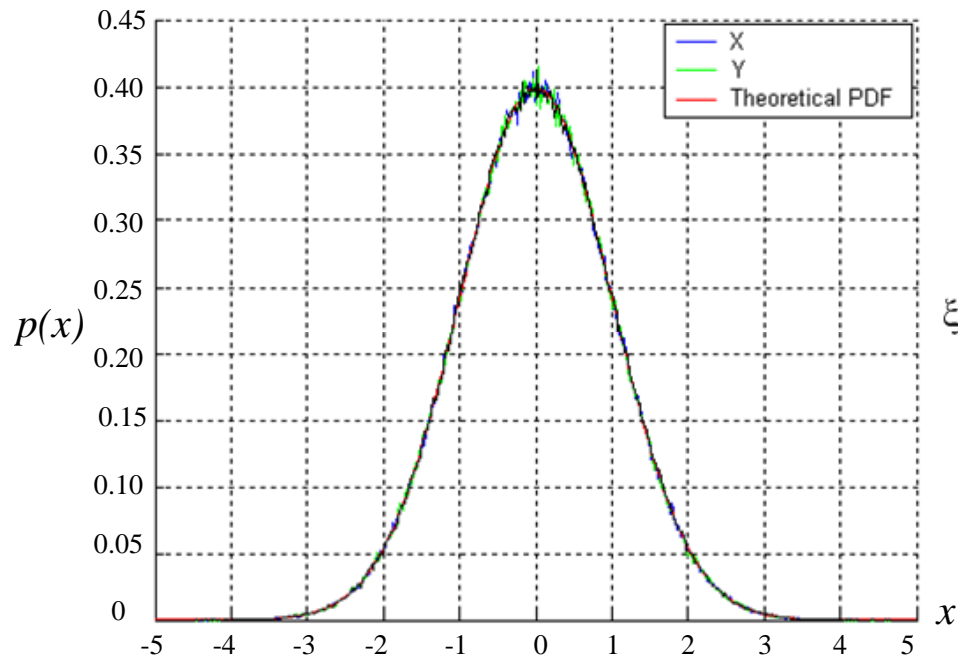
# ฮิสโตรแกรมของ X และ Y

X

Y

ทดสอบที่จำนวน  $10^6$  samples ระยะ s จาก  $[-5,5]$  step 0.01

# ค่า PDF และ Relative error



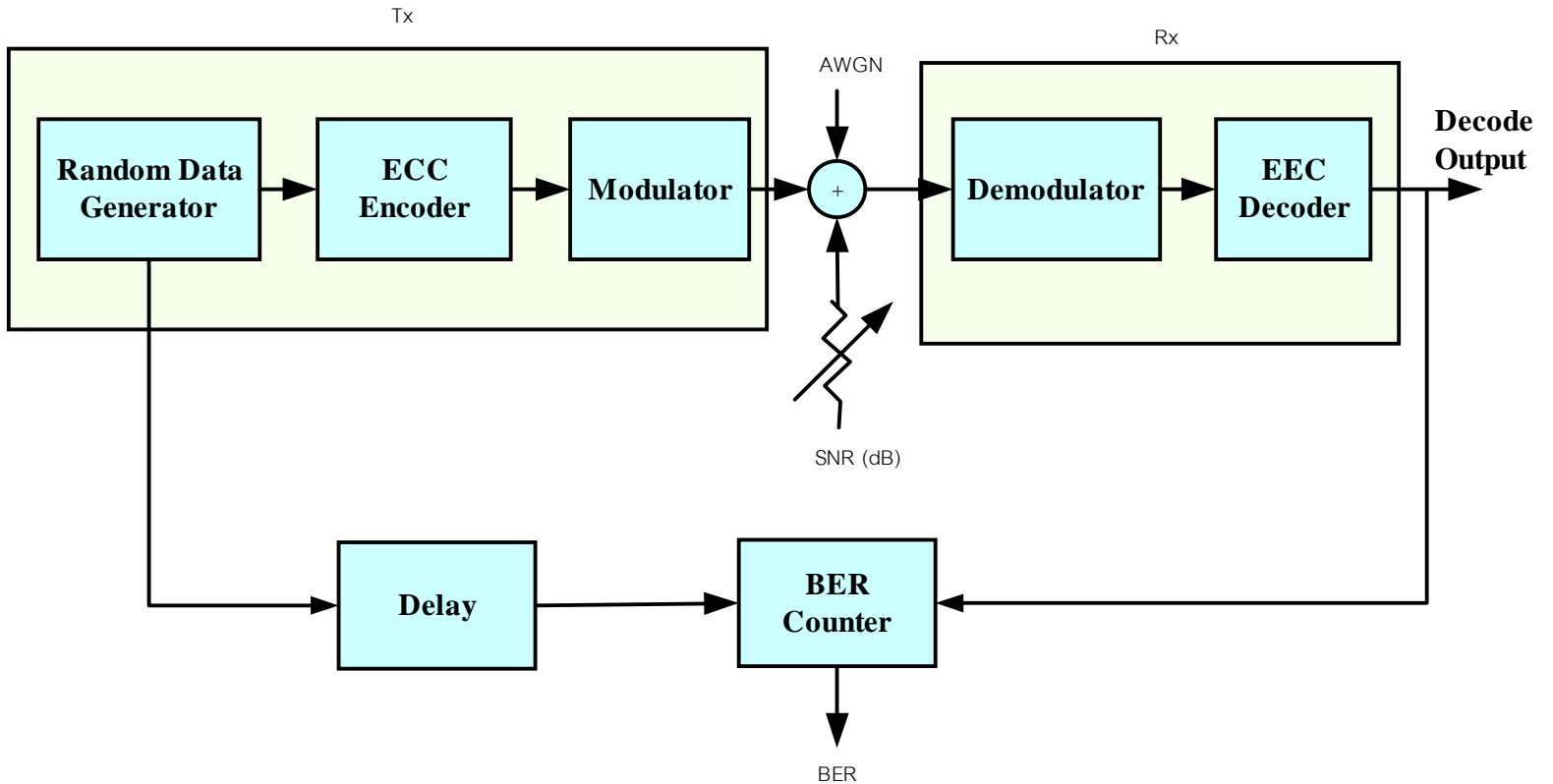
ทดสอบที่จำนวน  $10^6$  samples ระยะ  $s$  จาก  $[-5,5]$  step 0.01

# การเปรียบเทียบกับชุดทดสอบนี้และอื่นๆ ใน FPGA xc2v1000-6

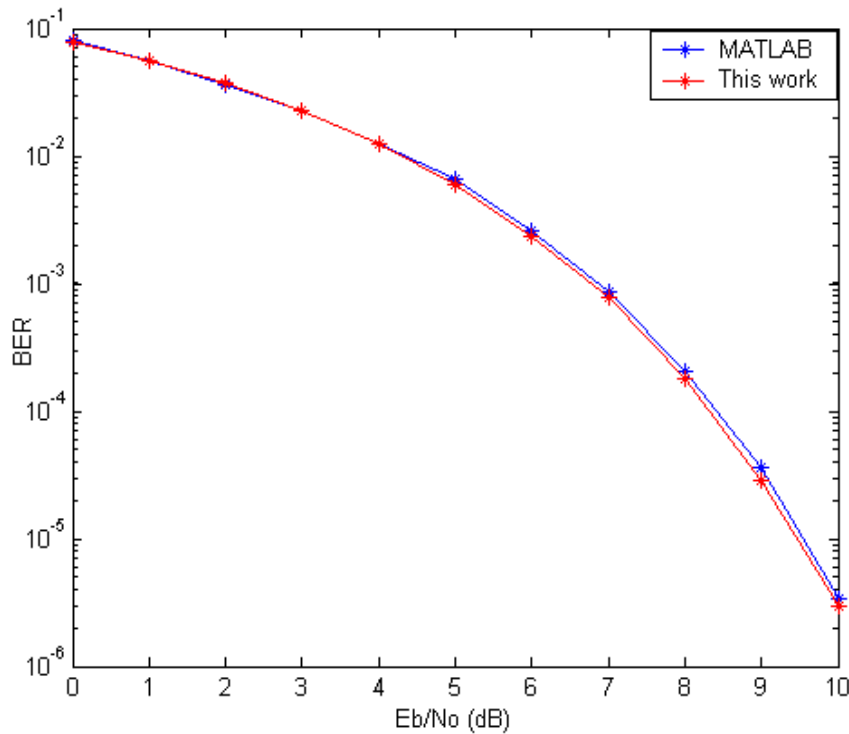
รายละเอียด	งานวิจัยนี้ (10 <sup>6</sup> )		ซอฟต์แวร์ (10 <sup>6</sup> )	[*] (4x10 <sup>6</sup> )	Xilinx
	X	Y			
Mean	0.0001	0.0004	0.0018	-	-
STD	0.9988	0.9985	1.0001	-	-
Chi-square	0.0274	0.0314	0.0237	0.3842	-
Area	171		-	2,514	480
Block RAM	4		-	2	5
Multiplier	4		-	8	5
Output rate (Msamples/s)	243		-	133	245

\* D. Lee, W. Luk, J.D. Villasenor and P.Y.K. Cheung, "A hardware Gaussian noise generator for hardware-based simulations", to appear in IEEE Transactions on Computers, 2004

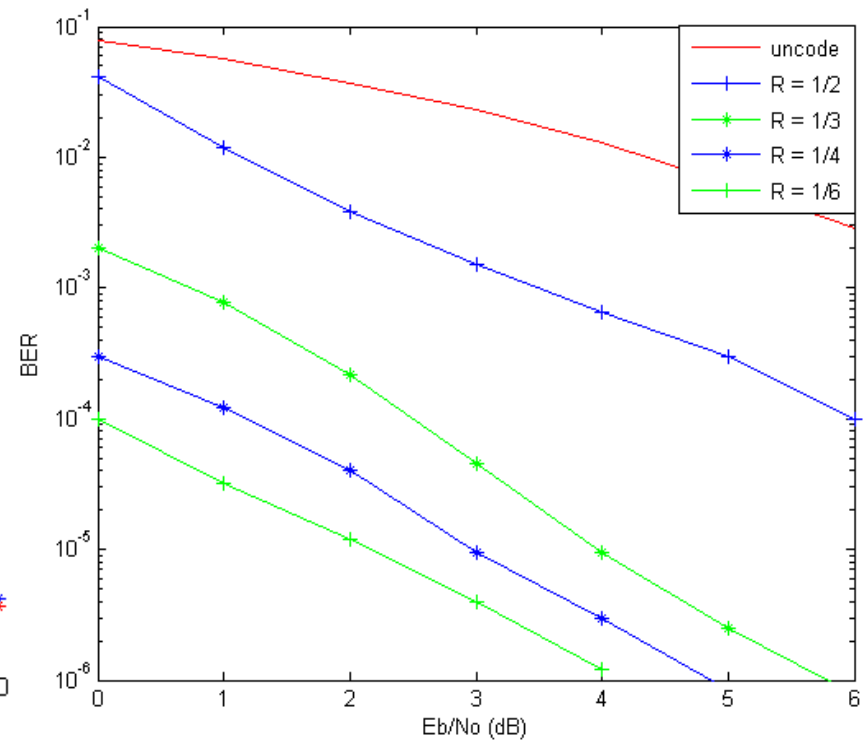
# โปรแกรมการทดสอบการทดสอบหาค่า BER



# ผลการทดสอบหาค่า BER



uncode



Convolution with Viterbi decoder  $K = 9$

## 5. สรุป

การสร้างสัญญาณรบกวนแบบเกาส์นี้มีโครงสร้างขนาดเล็กและให้ความเร็วสูง เนื่องจาก

- ใช้ชุดกำเนิดตัวเลขสุ่มวงจรแบบ Leap-forward LFSR
- ใช้วิธีการประมาณค่าฟังก์ชันค่า  $f(u1)$  แบบลิเนียร์แบบแบ่งออกสี่ส่วน
- ใช้วงจรคูณตัวเลขแบบ unsigned magnitude fractional

ดังนั้นชุดสร้างรบกวนนี้จึงสามารถใช้ทดสอบอุปกรณ์ระบบ สื่อสารดิจิทัลที่มีความเร็วสูง และระบบอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องได้อย่างมีประสิทธิภาพ