

ระบบการศึกษาออนไลน์ แบบเปิดเพื่อมหาชน

Massive Open Online Course: MOOC

Massive Open Online Course หรือ MOOC เป็นการจัดระบบการศึกษาแบบออนไลน์ที่มีประสิทธิภาพสูงและมีคุณภาพเทียบเท่าการเรียนปกติในห้องเรียน ปัจจุบันได้มีการพัฒนาขึ้นใช้งานแล้วในหลายหน่วยงานหรือสถาบันการศึกษาระดับนานาชาติ เช่น MIT Open Courseware (<http://ocw.mit.edu/>) และ Coursera (<http://www.coursera.org/>)

โครงการระบบสื่อสาระออนไลน์เพื่อการเรียนรู้ทางไกลเฉลิมพระเกียรติสมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้าภูมิภาครามาธิบดี ในวโรกาสฉลองพระชนมายุ ๕ รอบ ๒ เมษายน ๒๕๕๘ ได้พัฒนาระบบ MOOC ของไทยเพื่อให้ได้สื่อสาระสำหรับครูนำไปใช้สร้างสื่อการสอน และเป็นระบบอีเลิร์นนิ่งเพื่อการเรียนรู้ทางไกลสำหรับนักเรียนทั่วราชอาณาจักร ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ผลที่จะได้รับของโครงการประกอบด้วยคลังทรัพยากรการศึกษาแบบเปิด (OER: Open Educational Resource) ให้บริการที่ <http://oer.learn.in.th/> และระบบการศึกษาออนไลน์แบบเปิดเพื่อมหาชน (MOOC: Massive Open Online Course) ให้บริการที่ <http://mooc.learn.in.th/>

จุดเด่นของเทคโนโลยี (Innovation Statement)



คุณสมบัติ

- การผลิตเนื้อหาตามหลักสูตรการศึกษาขั้นพื้นฐานโดยที่งานจากโรงเรียนหรือสถาบันต่างๆ อย่างน้อย ๑๐ สถาบัน
- การจัดการสื่อสาระออนไลน์ด้วยระบบคอมพิวเตอร์ที่รองรับผู้ใช้จำนวนพร้อมกันไม่น้อยกว่า ๑๐,๐๐๐ คน
- การจัดทำคลังเก็บบทเรียน ภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว เอกสารประกอบการเรียน แบบฝึกหัด สำหรับรองรับการสร้างสื่อสาระในระดับประถมศึกษาและมัธยมศึกษาไม่น้อยกว่า ๑๐,๐๐๐ รายการ
- การสร้างเครือข่ายของคณาจารย์ทรัพยากรการศึกษา เพื่อการแบ่งปันทรัพยากรทางการศึกษาอย่างน้อย ๕ องค์กรทำงานร่วมกัน อาทิ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.), สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.) เป็นต้น
- การลงทะเบียนและติดตามความก้าวหน้าของผู้เรียน พร้อมระบบรายงานผล
- การจัดทำระบบรวบรวมผลงานอิเล็กทรอนิกส์ (e-Portfolio) ของครู/บุคคล/หน่วยงาน ที่เข้าร่วมโครงการในฐานผู้สร้างสรรค์ผลงานเพื่อนำไปประกอบการเสนอขอผลงานเชิงวิชาการ หรือการยื่นใบสมัครเข้าตามความเหมาะสมและขั้นตอนของหน่วยงานต้นสังกัด

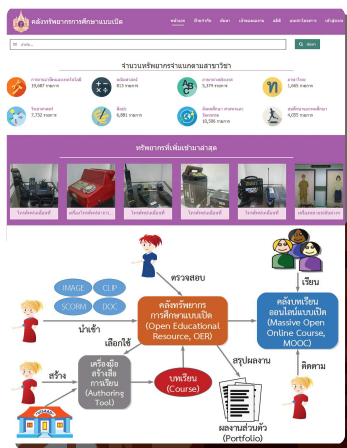
- นักเรียนไทยทั่วประเทศสามารถเข้าเรียนในระบบทั้งในชั้นเรียนและนอกเวลาเรียนได้ทุกที่ ทุกเวลา
- ครูที่ร่วมโครงการสามารถคัดเลือกผลงานสร้างสรรค์แบบดิจิทัลเข้าลงทะเบียช เพื่อให้นักเรียนใช้งานได้อย่างเป็นระบบ รวมทั้งได้รับทราบถึงความนิยมของบทเรียนที่สร้างขึ้น
- กระทรวงศึกษาธิการ โดย สพฐ. สามารถติดตามความก้าวหน้าของการเรียน รวมทั้งสามารถใช้ข้อมูลเกี่ยวกับคุณภาพของสื่อสื่อสาระออนไลน์เพื่อครูแต่ละคนเพื่อใช้ประกอบการพิจารณาความดีความชอบของครูได้โดยการวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียน
- ลดความเหลื่อมล้ำของคุณภาพการศึกษาของโรงเรียนที่ด้อยโอกาส

กลุ่มลูกค้า / ผู้ใช้งานเทคโนโลยีเป้าหมาย

- ส่งเสริมการเรียนรู้ตลอดชีวิตของประชาชนชาวไทย โดยเฉพาะเยาวชนผ่านระบบการเรียนออนไลน์แบบเปิดเพื่อมหาชน ที่อนุญาตให้ทุกคนเข้าถึงเนื้อหาวิชาที่มีคุณภาพได้อย่างเสรี
- ส่งเสริมการร่วมสร้างสรรค์องค์ความรู้ที่มีคุณภาพสูงของกระทรวงศึกษาธิการ การอาชีพ และการดำเนินชีวิตผ่านเทคโนโลยีที่เหมาะสม
- ส่งเสริมคุณธรรมและจริยธรรมทางด้านวิชาการอย่างเป็นรูปธรรมผ่านเทคโนโลยีเปิด ที่มีการจัดการเรื่องการค้าทรัพย์สินทางปัญญา (ภาพวาด ภาพถ่าย บทเรียน วีดีโอ) มาใช้อย่างถูกต้อง โดยมีความร่วมมือประกาศให้ใช้โดยไม่คิดมูลค่า แต่ไม่มีการละเมิดเพื่อนำไปใช้เชิงการค้ารวมทั้งการพัฒนาเครื่องมือสำหรับเร่งรัดกับพัฒนาทรัพยากรด้านปัญญาเหล่านี้

สถานภาพทรัพย์สินทางปัญญา

- ยังไม่มีการยื่นขอจดทรัพย์สินทางปัญญา



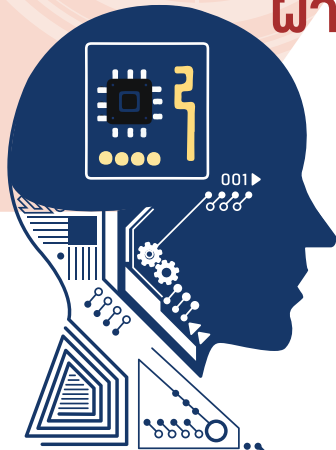
วิจัยพัฒนาโดย
หน่วยวิจัยวิทยาการสารสนเทศ
Tel: 0 2564 6900 ext. 2026
Email: pornchai.tummarattananont@nectec.or.th

ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่
ฝ่ายพัฒนารูทกิจและถ่ายทอดเทคโนโลยี (BTT)
ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ
112 อุทยานวิทยาศาสตร์ประเทศไทย ก.พหลโยธิน
ต.คลองหนึ่ง อ.คลองหลวง จ.ปทุมธานี 12120
Tel: 0 2564 6900 ต่อ 2334, 2346-2351, 2356, 2382, 2399
E-mail: business@nectec.or.th



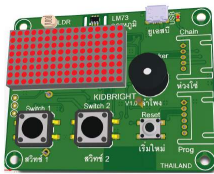
อุปกรณ์ส่งเสริมการเรียนรู้ ผ่านบอร์ดสมองกลฝังตัว

KidBright



KidBright เป็นบอร์ดที่พัฒนาขึ้นเพื่อกระตุ้นศักยภาพ การคิดเชิงระบบและการคิดเชิงสร้างสรรค์ในเด็กวัยเรียน ผ่านการเรียนรู้แบบ learn and play บอร์ดถูกออกแบบ ให้มีการแสดงผลและเซ็นเซอร์แบบง่าย ซึ่งจะทำงาน สอดคล้องกับชุดคำสั่งควบคุมการทำงาน โดยผู้เรียน สามารถออกแบบและสร้างชุดคำสั่งแบบ block-structured programming ผ่านแอปพลิเคชันบนสมาร์ตโฟน

จุดเด่นของเทคโนโลยี (Innovation Statement)



บอร์ดสมองกลฝังตัว ประกอบด้วย เซ็นเซอร์ พื้นฐาน จอแสดงผล real-time clock ลำโพง สามารถนำไปประยุกต์ ใช้งานได้หลากหลาย



สร้างชุดคำสั่งแบบ block-structured programming ผ่าน แอปพลิเคชัน บนสมาร์ตโฟน

ชุดคำสั่งถูกส่งไปยัง บอร์ดสมองกลฝังตัว ผ่านเครือข่ายไร้สาย ทำให้ใช้งานได้ง่าย ไม่จำเป็นต้องเชื่อมต่อสาย



คุณสมบัติ

- แอปพลิเคชันบนสมาร์ตโฟนหรือแท็บเล็ตทำงาน ภายใต้ระบบปฏิบัติการ Android
- บอร์ดสมองกลฝังตัว KidBright
 - รองรับการทำงานแบบ Event-driven และ Multitasking programming
 - รองรับการใช้งานต่อเซ็นเซอร์ที่หลากหลาย

กลุ่มลูกค้า / ผู้ใช้งานเทคโนโลยีเป้าหมาย

- โรงเรียนต่างๆ ที่ส่งเสริมการเรียนรู้วิทยาศาสตร์
- หน่วยงานส่งเสริมการเรียนรู้วิทยาศาสตร์
- นักเรียนที่สนใจ

สถานภาพทรัพย์สินทางปัญญา

- อยู่ระหว่างยื่นจดสิทธิบัตร "ระบบพัฒนาศึกษาภาพารคิดเชิงระบบและเชิงสร้างสรรค์ผ่านอุปกรณ์สมองกลฝังตัว"



วิจัยพัฒนาโดย

ห้องปฏิบัติการวิจัยเทคโนโลยีสมองกลฝังตัว (EST)

ห้องปฏิบัติการวิจัยการประมวลผลสัญญาณ

เชิงการแพทย์ (BSP)

Tel: 0 2564 6900

Email: besru_info@nectec.or.th

ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมที่

ฝ่ายพัฒนาธุรกิจและถ่ายทอดเทคโนโลยี (BTT)

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ

112 อุทยานวิทยาศาสตร์ประเทศไทย ก.พหลโยธิน

ต.คลองหนึ่ง อ.คลองหลวง จ.ปทุมธานี 12120

Tel: 0 2564 6900 ต่อ 2334, 2346-2351, 2356, 2382, 2399

E-mail: business@nectec.or.th

