

# เกมกระดาน The Xvolution

## เรียนรู้วิวัฒนาการสิ่งมีชีวิตผ่านบรรพชีวินไทย

สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ (สวทช.) ร่วมกับ บริษัท แพลนทอยส์ จำกัด เปิดตัว The Xvolution game หรือ เกมเศรษฐกิจไดโนเสาร์ไทย ที่รวมเอาความรู้ “ไดโนเสาร์พันธุ์ไทย” และ “ทฤษฎีวิวัฒนาการ” มาผลิตในรูปแบบเกมกระดานเป็นครั้งแรก ดร.นำชัย ชีววิวรรณ รองผู้อำนวยการฝ่ายสื่อวิทยาศาสตร์ สวทช. กล่าวว่า The Xvolution game เป็นต้นแบบเกมกระดาน (board game) ที่สอดแทรกความรู้เกี่ยวกับวิวัฒนาการของสิ่งมีชีวิต และข้อมูลบรรพชีวิน (ซากดึกดำบรรพ์) ที่ค้นพบในประเทศไทย เพื่อให้เยาวชนเข้าใจถึงทฤษฎีวิวัฒนาการและส่งเสริมให้ซอกดึกดำบรรพ์ที่ค้นพบในเมืองไทยเป็นที่รู้จักกันอย่างแพร่หลายมากขึ้น โดยเกมกระดานที่พัฒนาขึ้นนี้เหมาะสำหรับเยาวชนที่มีอายุตั้งแต่ 8 ปีขึ้นไป สามารถเล่นได้ตั้งแต่ 2-6 คน

“ความพิเศษของ The Xvolution game เราได้ ดร.วราวุธ สุธีธร ผู้อำนวยการศูนย์วิจัยและการศึกษาบรรพชีวินวิทยา มหาวิทยาลัยมหาสารคาม ผู้ค้นพบซากดึกดำบรรพ์ไดโนเสาร์ชนิดใหม่หลายชนิดในประเทศไทยเป็นที่ปรึกษา ทำให้ความรู้ด้านบรรพชีวินที่สอดแทรกอยู่ในเกมมีความครบถ้วนสมบูรณ์อย่างมาก เช่น ภาพไดโนเสาร์พันธุ์ไทยที่เป็นตัวเล่นหลักในเกมกระดาน อาทิ สยามโมไทรันนัส อีสานแอนคิส สยามโมซอรัส สุธีธรนิ กูเวียงโกซอรัส สิรินครเน นั้น วาดขึ้นใหม่ทั้งหมดโดยอ้างอิงตามหลักฐานทางวิชาการที่มีการขุดค้นพบ นอกจากนี้ สวทช. ยังร่วมกับบริษัท จิซอพดีบิส จำกัด นำเทคโนโลยีเสมือนจริง (Augmented Reality) มาพัฒนาแอปพลิเคชันที่ช่วยให้เด็กๆ เห็นไดโนเสาร์พันธุ์ไทยบนตาเดินในรูปแบบ 3 มิติ ที่เคลื่อนไหวและส่งเสียงร้องได้ ทั้งยังถ่ายภาพและแชร์ภาพบนโซเชียลมีเดียผ่านสมาร์ทโฟนและแท็บเล็ตได้อีกด้วย เรียกว่าครบถ้วนทั้งความสนุกและความรู้ ก็หวังว่าจะเป็นอีกสื่อการเรียนรู้ที่ช่วยให้วิทยาศาสตร์กลายเป็นเรื่องสนุกสำหรับเด็กทุกคน”

ด้าน นายปีย์ชนิตร เกษสุวรรณ เยาวชนในโครงการพัฒนาอัจฉริยภาพทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีสำหรับเด็กและเยาวชน (JSTP)

สวทช. ผู้ออกแบบเกมกระดาน กล่าวว่า จุดเด่นของ The Xvolution game ที่พัฒนาขึ้น คือ เน้นให้มีรูปแบบการเล่นที่ง่ายคล้ายกับการเล่นเกมเศรษฐกิจ ซึ่งคนส่วนใหญ่จะคุ้นเคยอยู่แล้ว เนื้อหาของเกมสอดแทรกการเรียนรู้วิวัฒนาการของสิ่งมีชีวิต ที่ต้องอาศัยปัจจัยต่างๆ เช่น อาหาร ที่อยู่



# บ้านเมือง

Ban Muang

Circulation: 600,000

Ad Rate: (FC) 1,250 (BW) 750

Section: กีฬา/การศึกษา-วัฒนธรรม

วันที่: พุธ 14 มกราคม 2558

ปีที่: 13

ฉบับที่: 4065

หน้า: 13(ล่างซ้าย)

Col.Inch: 58.50 ADValue: (B/W) 43,875 (FC) 73,125

PRValue(x3): (B/W) 131,625 (FC) 219,375

หัวข้อข่าว: เกมกระดาน The Xvolution เรียนรู้วิวัฒนาการสิ่งมีชีวิตผ่านบรรพชีวินไทย

อาศัย การต่อสู้ การป้องกันตัว การกลายพันธุ์ ฯลฯ เพื่อให้อยู่รอดและมีวิวัฒนาการที่สูงขึ้นไป โดยผู้ชนะในเกม คือผู้ที่แข็งแกร่งหรือมีระดับชั้นวิวัฒนาการสูงสุด

"ในเกมจะมีตาเดินทั้งหมด 36 แผ่น แต่ละแผ่นมีลักษณะเป็นรูป 6 เหลี่ยม ซึ่งเด็กๆ สามารถนำมาต่อกันเพื่อออกแบบทางเดิน เกมได้เองว่าอยากให้เป็นแบบไหน นอกจากนี้ยังเพิ่มความสนุกด้วยการวางตาเดินให้มีจุดแบทเทิล (battle) หรือต้องต่อสู้กัน ซึ่งแต่ละจุดแบทเทิลจะมีเหตุการณ์สมมุติต่างๆ เช่น น้ำท่วม ไฟ

ไหม้ป่า อากาศเข้าสู่ยุคน้ำแข็ง สัตว์ที่อยู่ในนั้นจะต้องต่อสู้กัน สมมุติว่าเข้าสู่ยุคน้ำแข็ง อากาศเย็นมาก พวกที่มีขนปุยก็จะชนะกลุ่มที่มีหนังหนา กลุ่มที่มีหนังหนาก็จะชนะกลุ่มที่มีหนังบาง เป็นต้น ซึ่งเด็กๆ จะได้เรียนรู้ว่าเมื่อโลกเจอกับอุบัติเหตุแบบนี้ สัตว์ที่สามารถอยู่รอดได้นั้น จะมีลักษณะและการปรับตัวเช่นไร และเมื่อผู้เล่นเดินครบรอบก็จะมีการ์ดเลเวลอัพ (level up) เพื่อเพิ่มพลังให้กับไดโนเสาร์แต่ละสายพันธุ์ เหมือนมีวิวัฒนาการมากขึ้นเมื่อเข้าสู่ยุคธรณีกาลถัดไป ซึ่งทั้งหมดนี้เป็นเพียงรายละเอียดบางส่วนของเกมเท่านั้น เชื่อว่าเด็กๆ ที่ได้เล่นเกมจะได้รับความรู้เกี่ยวกับทฤษฎีวิวัฒนาการและรู้จักสัตว์ดึกดำบรรพ์ของไทยมากขึ้น รวมทั้งหวังเป็นอย่างยิ่งว่าต้นแบบเกมกระดานชิ้นนี้จะช่วยเปิดตลาดอุตสาหกรรมของเล่นวิทยาศาสตร์ไทยในอนาคต"