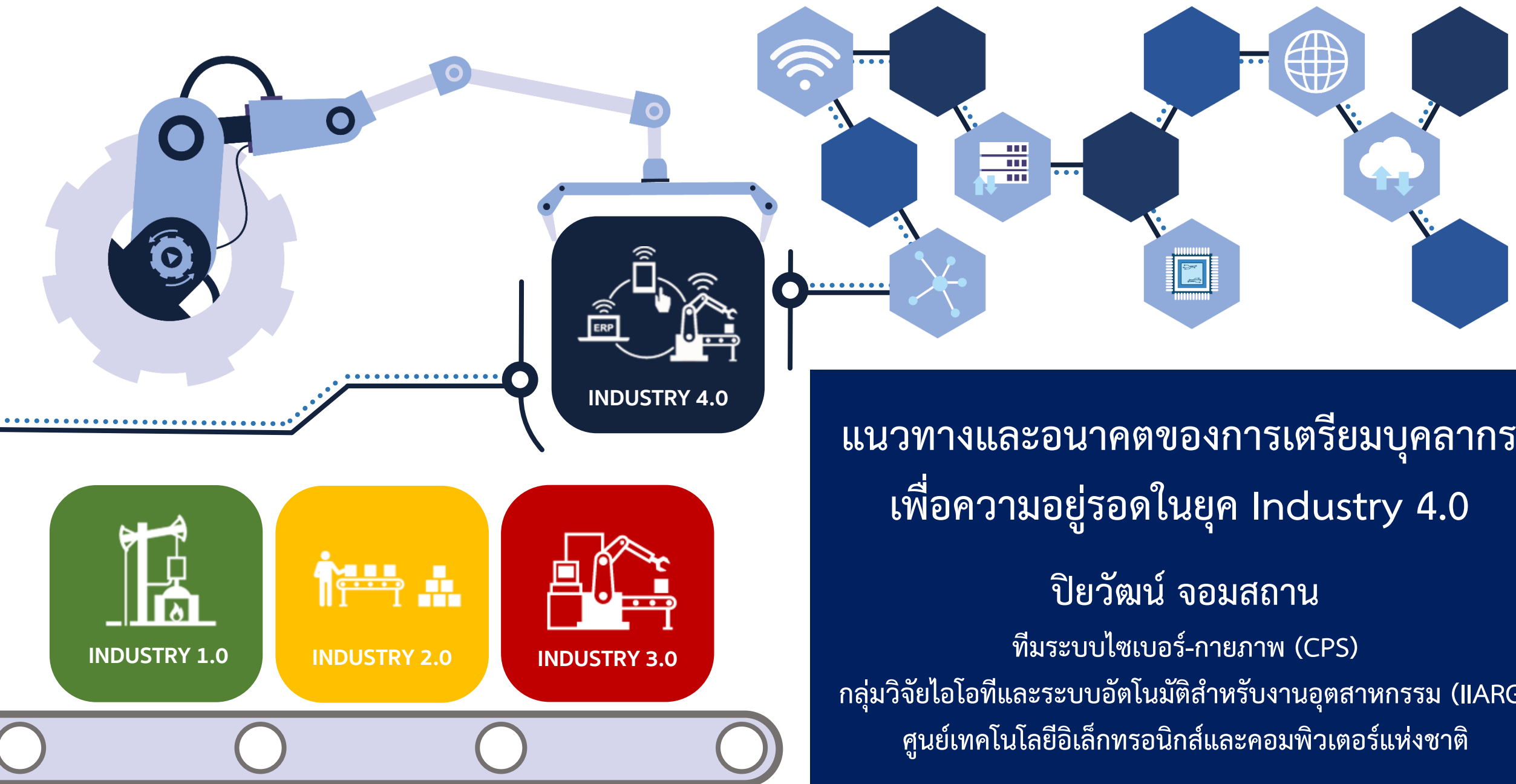




แนวทางและอนาคตของการเตรียมบุคลากร
เพื่อความอยู่รอดในยุค Industry 4.0

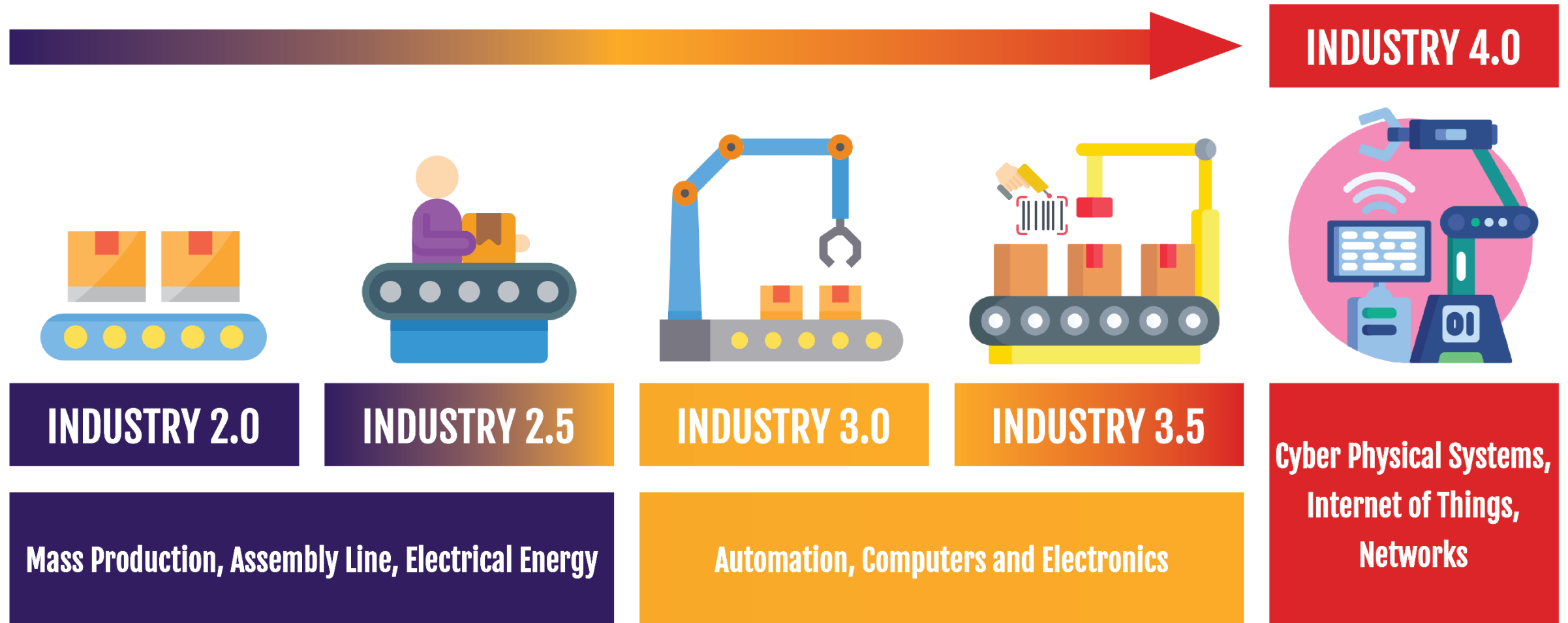
ปิยวัฒน์ จอมสถาน

ทีมระบบไซเบอร์-กายภาพ (CPS)

กลุ่มวิจัยไอโอทีและระบบอัตโนมัติสำหรับงานอุตสาหกรรม (IIARG)

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ

การเปลี่ยนแปลงครั้งใหญ่ในยุค Industry 4.0



เทคโนโลยีที่ “คน” จะต้องรับมือในอุตสาหกรรม 4.0

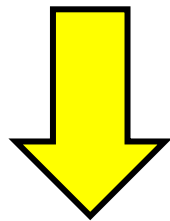


Present by Piyawat Jomsathan

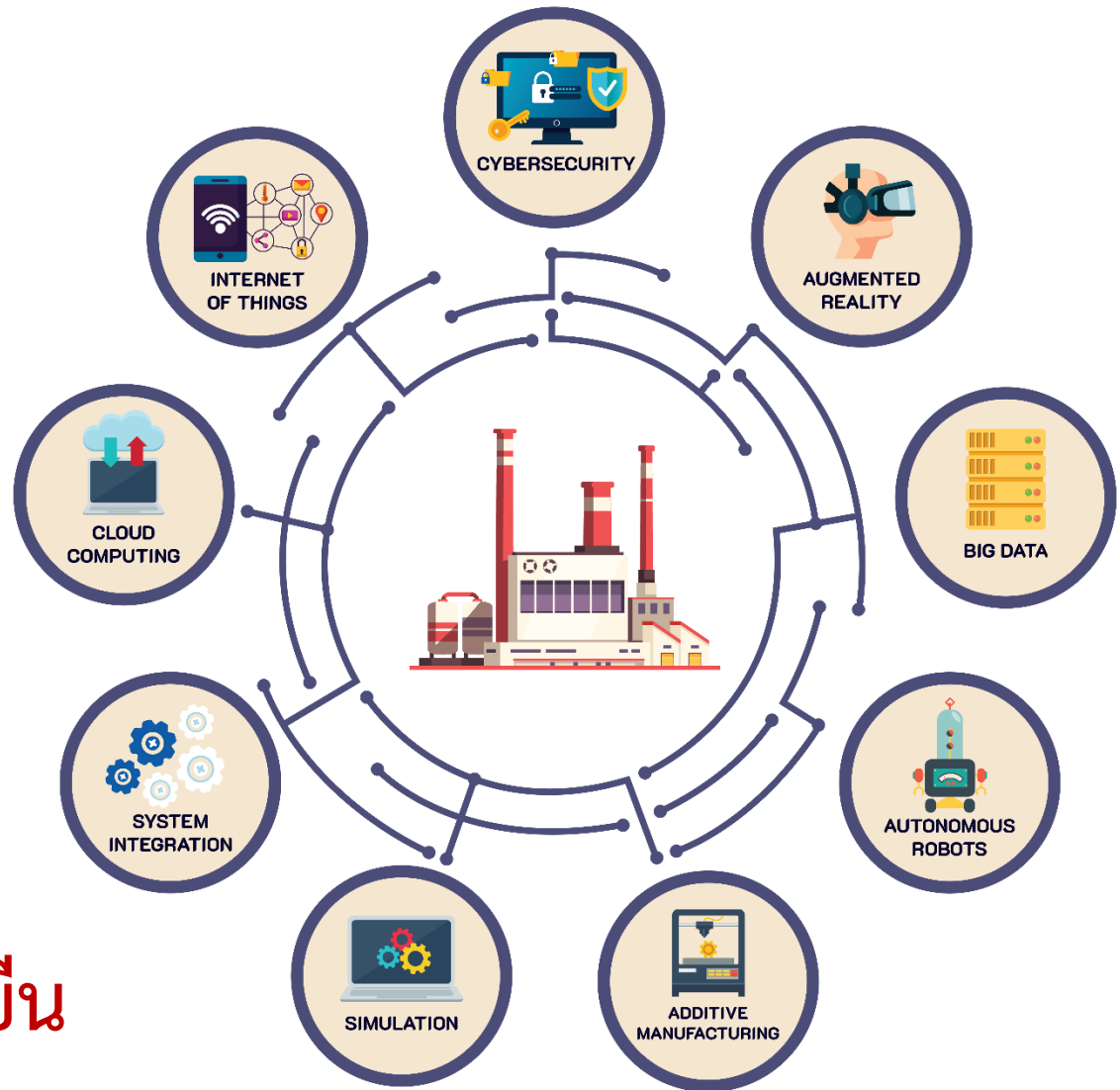
มีแค่ “คน” หรือไม่ที่

ต้องพัฒนาทักษะ

ให้อยู่รอดในยุค 4.0



การพัฒนาเทคโนโลยีอย่างต่อเนื่อง
และการพัฒนาบุคลากรในองค์กรให้ยั่งยืน



กระบวนการพัฒนาอุตสาหกรรม และกำลังคนในยุค 4.0

4L



Learning Methodology



Learning Environment



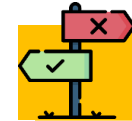
Learning Opportunities



Learning Communities

Europe companies

2R



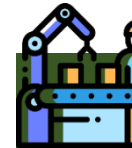
Reality



Relevance

Japanese companies

3G



Genba : "The Actual Place"



Genbutsu : "The Thing"



Genjitsu : "The Facts"

มิติต่างๆของการ Reskill/Upskill/New skill ในยุค 4.0

CURRENT EMPLOYEE

NEW COMER

RESKILL



- บุคลากรที่รอเกษียณจากองค์กร
- งานฝีมือ งานที่ยังไม่ใช้เทคโนโลยี
- Kaizen, Monozukuri, Lean etc.

UPSKILL



- เด็กจบใหม่และบุคลากรที่เปิดรับเทคโนโลยีใหม่
- การทำงานร่วมกับเทคโนโลยี
- IoT, Robotics, Cloud Computing, AI etc.

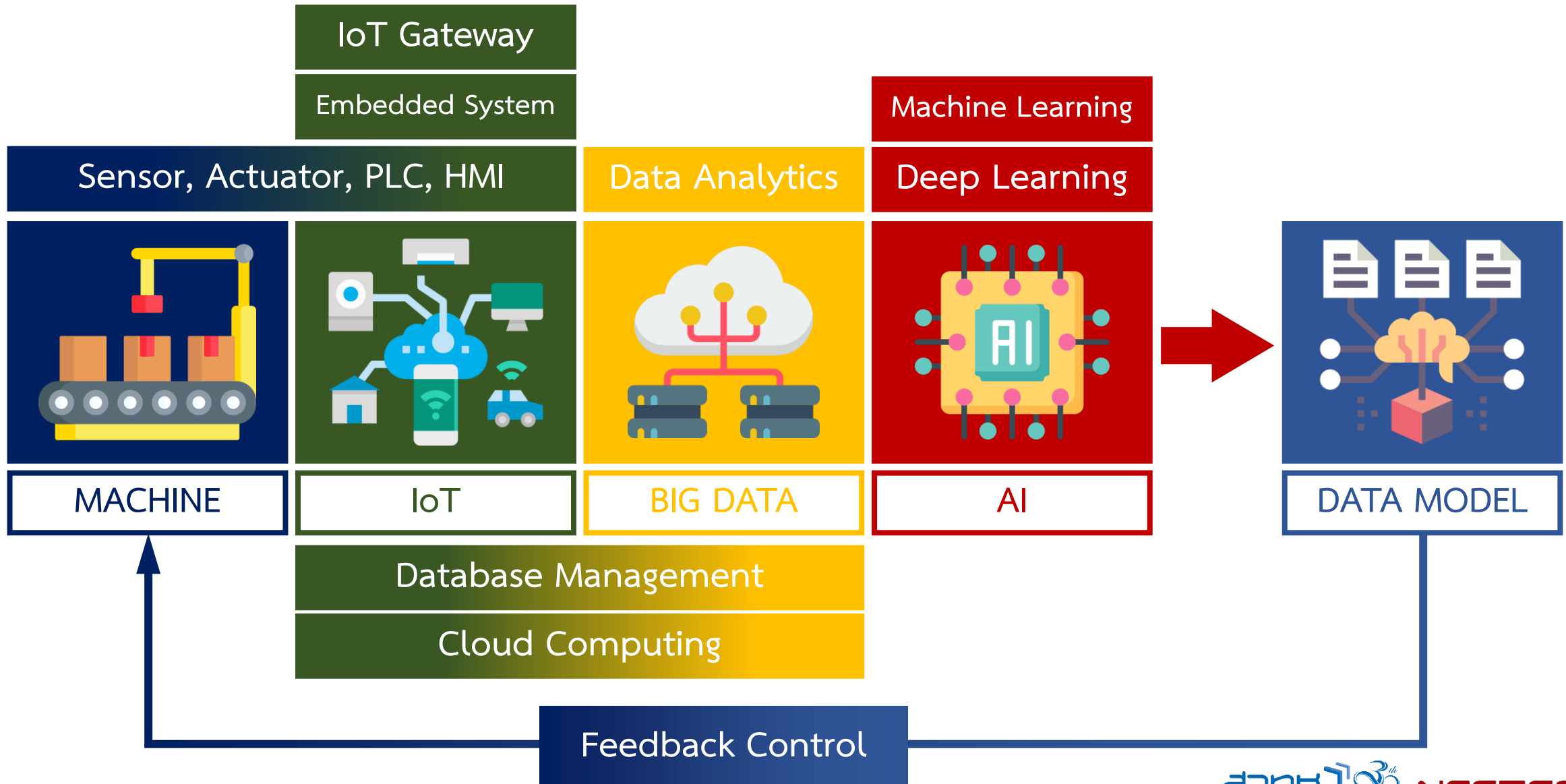
NEW SKILL



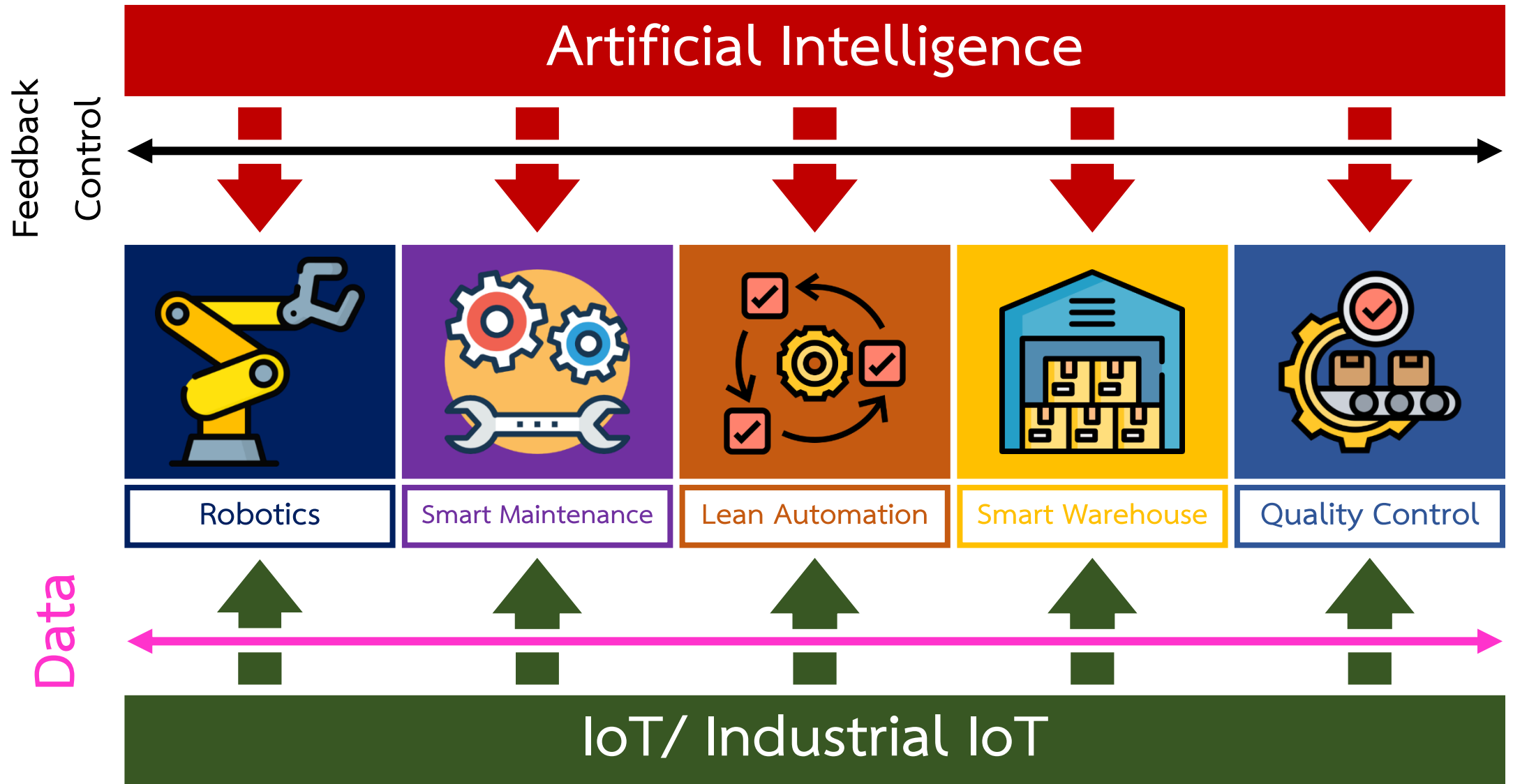
- เด็กจบใหม่ที่เปิดรับเทคโนโลยีใหม่
- ทักษะการทำงาน ความรู้ในองค์กร, ทักษะความสามารถเชิงสมรรถนะ

จำเป็นต้องพัฒนา HARD SKILLS ควบคู่ไปกับ SOFT SKILLS เสมอ

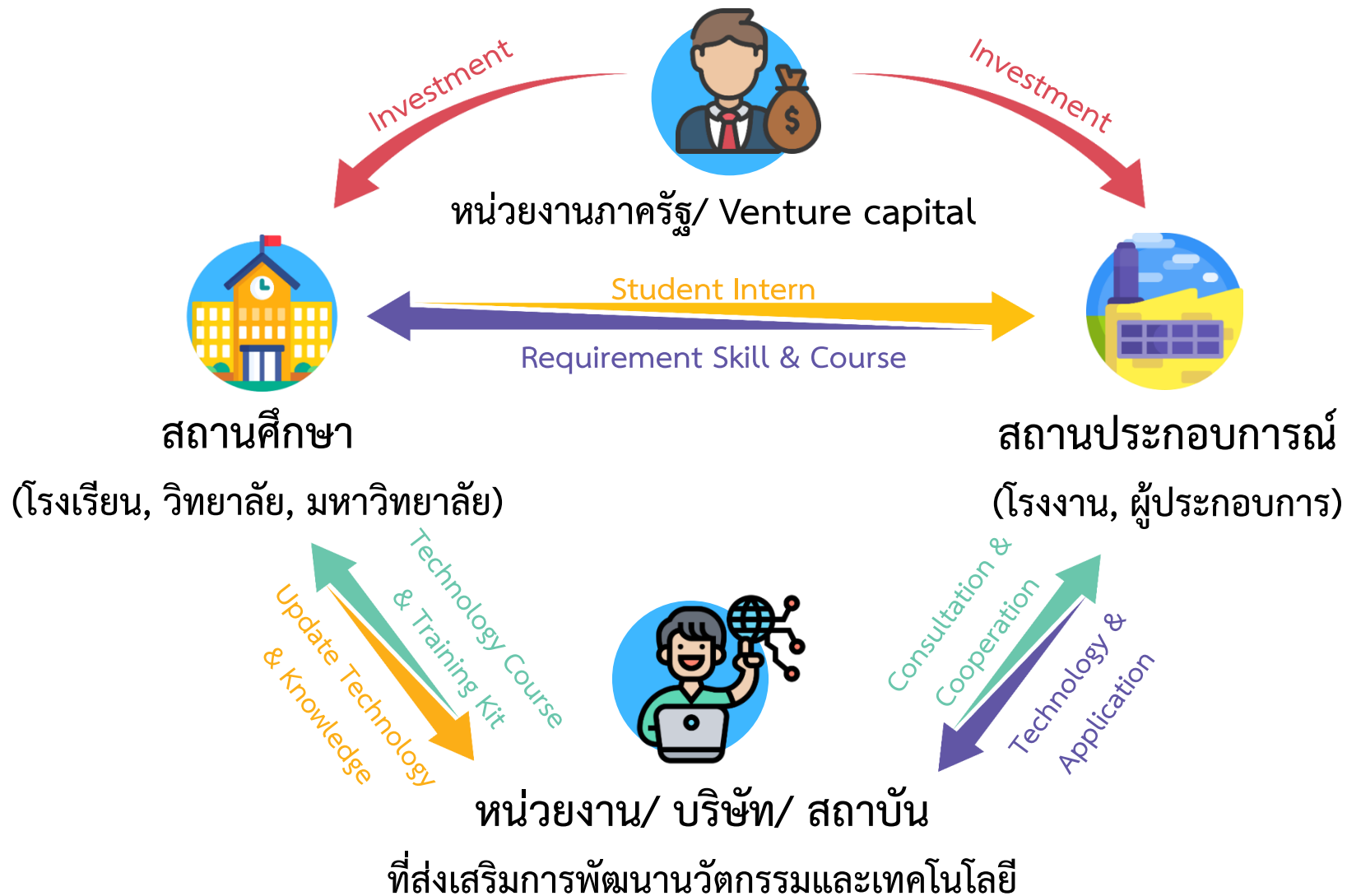
เทคโนโลยีในอุตสาหกรรม 4.0 สำหรับการ UPSKILL



เทคโนโลยีในอุตสาหกรรม 4.0 สำหรับการ UPSKILL



ความร่วมมือเพื่อการผลักดันให้เกิดการปฏิรูปในยุค 4.0



รูปแบบการเรียนการสอนของแต่ละภาคส่วนในยุค 4.0

