



สังเกต

หลักการ/ความเป็นมา

ซอฟต์แวร์ภาษาไทยที่ถูกออกแบบมาสำหรับเชื่อมการทำงานของคอมพิวเตอร์กับกล้อง Webcam เพื่อให้สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในการสังเกตสิ่งต่างๆ ที่ต้องใช้เวลานานจึงจะเห็นการเปลี่ยนแปลง เช่น ดอกไม้กำลังจะบาน หรือ ท้องฟ้าเปลี่ยนสี เป็นต้น

คุณลักษณะ

- คอมพิวเตอร์อย่างน้อย Pentium 750MHz, 128 MB Ram, 10 GB HDD, 3.5" Floppy Disk, USB Ports, ส่วนแสดงผล 1024x768 จุด แบบ ตัวอักษรเล็ก (Small Font) และ ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ 98 ขึ้นไป
- จำนวนกล้อง: 1 กล้อง
- การเก็บภาพ: ภาพสีหรือขาวดำชนิด BMP
- ขนาดของภาพที่เหมาะสม: 320x240 หรือ 176x144 จุด
- การแสดงภาพ: ภาพเคลื่อนไหว หรือ เฟรมที่ต้องการ มีระบบป้องกันความผิดพลาดอันเนื่องมาจากเฟรมของภาพเกิดความเสียหาย
- สร้างแฟ้มภาพเคลื่อนไหวชนิด AVI ได้
- อัตราการบันทึกภาพ: 3 ระดับ คือ วินาที (1-59 วินาที) นาที (1-59 นาที) และ ชั่วโมง (1-24 ชั่วโมง)
- บันทึกข้อมูลวันและเวลาที่มีการบันทึกลงบนแฟ้มทันที
- มีระบบเล่นภาพย้อนหลัง (Record/Play Back Mode) ขณะทำการบันทึก
- เล่นภาพไป/กลับได้
- ตั้งเวลาการบันทึกภาพได้ 7 วัน 24 ชั่วโมง
- สามารถพิมพ์แฟ้มพร้อมกับข้อความที่ต้องการออกทางเครื่องพิมพ์ได้
- สามารถตัดลอกเฟรมที่ต้องการไปใช้ในโปรแกรมประยุกต์อื่นๆ เช่น Word และ PowerPoint ได้
- ตั้ง Brightness Contrast และ Saturation ของกล้องได้ (ขึ้นอยู่กับคุณสมบัติของกล้อง)



ตัวอย่างการทดสอบ

